DE LEGO® KRANT

gratis

Nieuwsblad voor
LEGO bouwers

Nummer **46**
Oplage 115.000

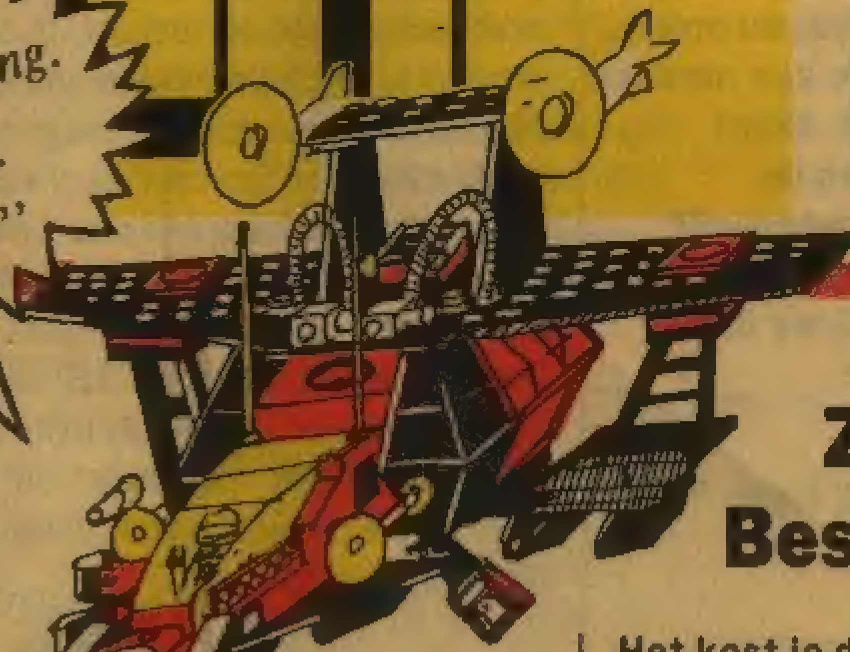
LEGO

Voorjaar 1990

Uitgave van
LEGO Nederland BV
Postbus 18
9860 AA Grootegast

LEGO krant redaktie
Postbus 37
9480 AA Vries

„M:TRON 017 klaar voor magneet-koppeling. Positie aangepast. U kunt beginnen"



Beste knutselaars, bouwlustigen en andere LEGO liefhebbers

Dit is de tweede LEGO® krant in 1990. Net als de vorige 45 LEGO kranten is ook deze *gratis*.
In deze krant zullen we het vooral hebben over **magneten** en magnetisme. Jullie weten natuurlijk wel wat een magneet is. Maar misschien nog niet hoe iets magnetisch wordt. Daarover vertellen we jullie iets op de volgende pagina. Want er zijn nieuwe LEGO modellen met magneten: M:TRON. Die ruimtevaartmodellen hebben niet alleen magneten, maar ze geven ook licht in donker! Er is een nieuw soort materiaal in toegepast, dat heet „*lys*". Dat moet je gaan zien! Natuurlijk schrijven we daarover in deze krant. Maar ga ook eens bij de LEGO winkel naar deze super-ruimtevaartmodellen kijken!

Voor de vaders en moeders van peuters en kleuters is er ook leuk nieuws. Al een paar weken zijn er **grappige nieuwe DUPLO® speelmodellen** in de winkel. We laten dit speel-leer-fantaseer-en-wat-al-niet-meer speelgoed zien op pagina 6.

Het spannende verhaal heeft natuurlijk ook met magnetisme te maken. Wat dacht je? En er is ook een **„Magneetpuzzel"**. Als je die goed oplost en op tijd naar de redaktie stuurt, dan maak je kans op het winnen van één van de vijf prijzen: **een LEGO doos naar keuze!** Meedoen dus!

De volgende krant komt al weer gauw. Aan het einde van mei ligt de **extra zomereditie** in de LEGO winkels. Maar eerst veel plezier met deze LEGO krant.

De redaktie.

„Aftellen begonnen... nog 9 sekonden voor koppeling moederschip."

Ruimte-observatorium LEGOLAND® meldt:

Vreemde magnetische velden ontdekt!

Van onze medewerker wetenschap
In het ruimte-observatorium waar dag en nacht onze LEGOLAND® sterrekundigen door grote kijkers dé ruimte verkennen, is iets heel bijzonders ontdekt. Bij de planeet Jupiter is plotseling een sterk magnetisch veld ontstaan. Door die magnetische aantrekkingskracht kunt je door de sterrekijker van alles bij Jupiter zien zweven. Voornamelijk oude satellieten, rakettrappen, zonnepanelen en zelfs onderdelen van het onbemande ruimtestation dat vorig jaar werd vernield door meteorieten (kleine deeltjes ruimtegruis).
Professor Bouwmeester, hoofd van het observatorium zegt:
„Het lijkt net een soort autokerkhof in de ruimte. Alle rommel in de ruimte wordt naar de magnetische velden bij Jupiter getrokken!"
Als dit zo zou zijn, dan is dat natuurlijk *de* oplossing voor het probleem van de ruimtevervuiling. Door al die oude rommel wordt ruimtevaart steeds gevaarlijker. Een botsing met bijvoorbeeld zo'n oude rakettrap kan fatale gevolgen hebben. Nu lijkt dat probleem te worden opgelost.
Volgens professor Bouwmeester zou het magnetisch veld er zijn gelegd door de speciale M:TRON ruimtevaartuigen uit de nieuwe LEGO dozen.
Zeker is dat echter nog niet. Vanzelfsprekend houden we onze lezers op de hoogte van deze belangrijke ontwikkeling in de ruimte.



Op deze speciale ruimtefoto is het magnetische veld bij Jupiter goed te zien... en het „ruimtevuil" ook!



Zet 'm op Bestel 'm snel!

Het kost je de kop niet om er zo'n originele LEGO pet op te zetten. Zo'n gave, altijd passende pet is voor maar 3 gulden te bestellen bij LEGO Nederland in Grootegast. In dat bedrag zijn de verzendkosten ook begrepen.

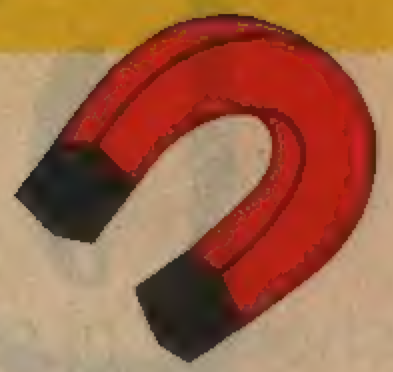


Hoe moet je bestellen?

Je pakt een briefkaart en schrijft daar heel duidelijk het adres op:
LEGO Nederland BV
Postbus 18
9860 AA Grootegast
Daarop zet je dan natuurlijk je naam, adres, postcode en woonplaats. En je schrijft: Ik bestel... linnen LEGO petje(s) voor een totaalbedrag van f ... Eén petje f 3,–, twee petjes f 6,–, drie petjes f 9,–, enzovoorts. Dan ren je (maar oppassen bij het oversteken) ermee naar de brievenbus. Je kunt dus uitsluitend per briefkaart de zwart met gele petjes bestellen! Dan krijg je dit kleurvolle LEGO hoofddeksel zo snel mogelijk thuis gestuurd, tegelijk met een acceptgirokaart voor het totale bedrag. Je betaalt dus pas achteraf. Hebben jullie dat allemaal onder de pet? Petje af hoor!

Ontdek in deze krant

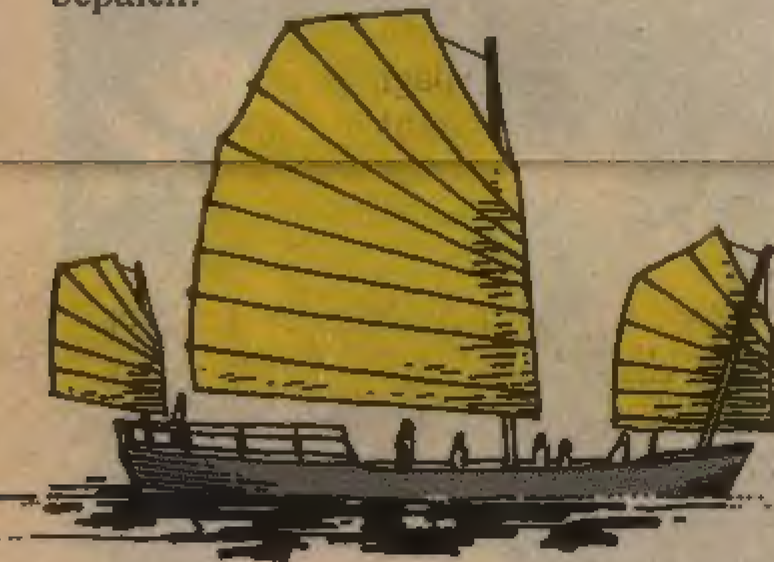
Wonder van de natuur: magnetisme



Natuurlijk weten jullie wat een magneet is. Kastdeuren klikken dicht met een magneetje en je kunt met een magneet bijvoorbeeld spijkers oppakken.
Bij een grote ijzerschroothoop zie je wel eens een kraan magnetisch dat oude ijzer pakken. Je kunt er nu ook heel leuk mee spelen als je een nieuwe LEGO M:TRON doos hebt. Want daar zitten ook magneetjes in.
Als je iets meer over magneten wilt weten, dan moet je deze pagina maar eens lezen. Want magnetisme blijft een wonder van de natuur!

De ontdekking van het magnetisme

Bijna 18 eeuwen geleden, ongeveer in het jaar 120, ontdekten de Chinezen een ijzererts met een wel heel vreemde eigenschap. Als je van dat erts een naald smeedde en je zette die naald horizontaal op een draaipunt, dan wees die naald altijd in de richting Noord-Zuid. Ze gebruikten die naald op hun schepen om hun richting te kunnen bepalen.



De Chinezen konden in het jaar 120 hun koers al bepalen met een kompas.

Het kompas was uitgevonden.
De zeelui in Europa zouden nog eeuwenlang op dit geweldige hulpmiddel moeten wachten. Pas elfhonderd jaar later gebruikten zij de ,,tovernaalden''.



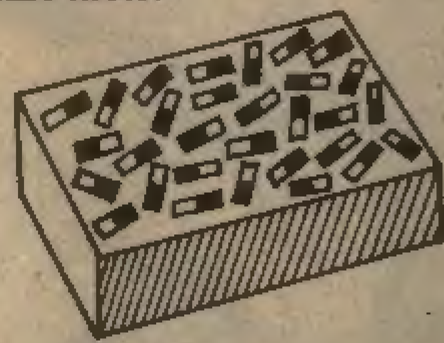
Pas in de 13e eeuw kregen Europese zeevaarders hulp van de ,,tovernaald''.

Ze dachten toen nog dat die naalden werden aangetrokken door een reusachtige magneetberg in de buurt van de Noordpool of door de Poolster.
De Engelsman William Gilbert wist in 1600 te vertellen dat het kwam omdat de aarde zelf magnetisch was. Een hele grote ronde magneet!

Wat de Chinezen al zo lang geleden hadden ontdekt, was magnetiet, magneetijzer. Vandaar de naam magneet. Deze zwarte ijzerertskorreltjes worden nu nog in Zweden bij de plaats Gällivare gevonden. Van deze ijzererts kun je naalden of staven smeden, die vanzelf magnetisch zijn. Dat noemen ze ,,natuurlijke'' magneten. De meeste magneten zijn echter gemaakt, bij voorkeur van ijzer. Maar zul je zeggen, hoe doen ze dat dan...

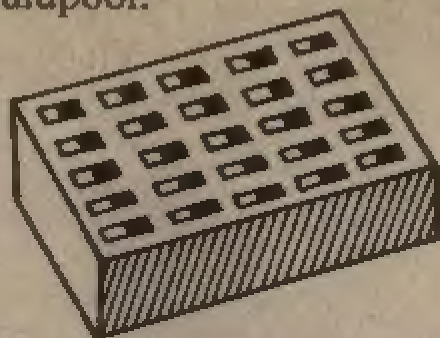
Hoe wordt iets magnetisch?

Nou wordt het wel een klein beetje ingewikkeld. Maar misschien valt het wel mee. Want jullie weten natuurlijk dat alles, mensen, planten, dieren, maar ook steen, hout en metaal, is opgebouwd uit hele piepkleine deeltjes.
Nou zijn er metalen die magnetisch zijn, zoals nikkel en ijzer. Nikkel raakt echter snel het magnetisme kwijt en bepaalde ijzersoorten houden het vast. Toch merk je er eigenlijk niets van dat het ijzer magnetisch is. Dat komt omdat eigenlijk al die hele piepkleine deeltjes magnetisch zijn. En omdat die kriskras door elkaar liggen, merk je van dat magnetisme niets.



*Piepkleine magneetjes (nog kleiner dan hier getekend, want je kunt ze zo niet zien!) liggen kris-kras door elkaar in een staaf ijzer. De staaf is dan **niet** magnetisch.*

Al die piepkleine stukjes hebben een Noordpool en een Zuidpool. Als je er voor kunt zorgen dat al die kleine deeltjes precies in de zelfde richting en als soldaatjes in het gelid komen te liggen, dan ontdek je pas het magnetisme. Je krijgt dan één sterke Noordpool en één sterke Zuidpool.



Als dezelfde piepkleine magneetjes in een staaf ijzer, door een magneet of door elektriciteit keurig in het gelid gaan liggen, dan is de staaf magnetisch.

Heb je nu twee magnetische staven gemaakt, dan zie je dat de Noordpool en de Zuidpool van die staven elkaar aantrekken, maar dat twee van dezelfde polen elkaar afstoten.



Elke magneet heeft een Noordpool en een Zuidpool. Gelijke polen stoten elkaar af, maar ongelijke polen trekken elkaar aan.

Een stuk ijzer kan magnetisch worden als de smid het gloeiend maakt en het in de Noord-Zuid richting met een hamer bewerkt. Maar het kan ook magnetisch worden als de bliksem erop komt. Door een stroom elektriciteit komen al die piepkleine magneetjes dan keurig in dezelfde richting te liggen.
Maar je kunt ook met een magneet iets magnetisch maken.
Als je met een magneet steeds van de kop naar de punt van een spijker gaat en bij de punt met een grote boog weer naar de kop toe, dan zul je zien dat je met die spijker gemakkelijk een stukje ijzer of een paperclip kunt oppakken. Dan is die spijker magnetisch geworden.

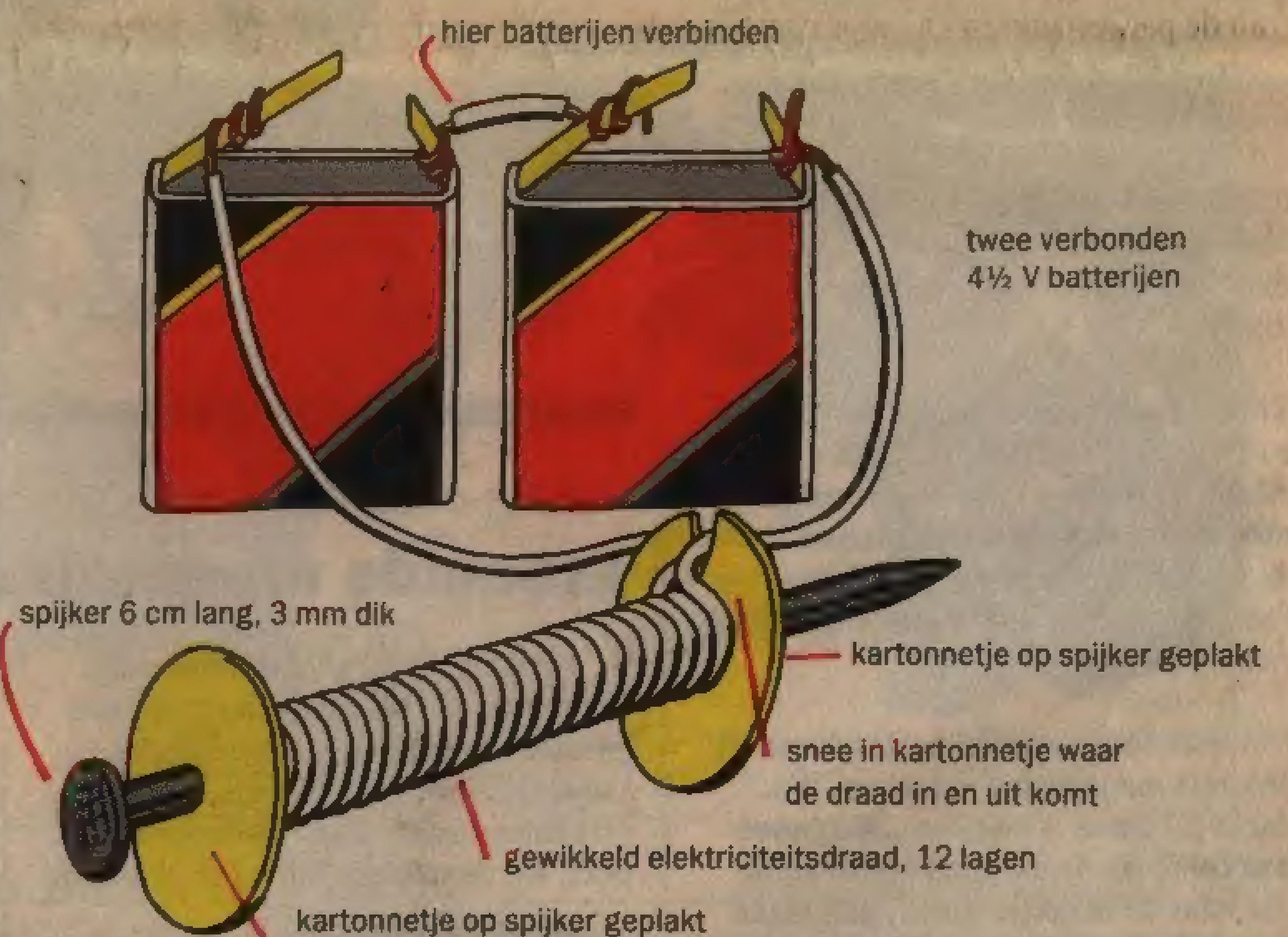
Hoe het precies komt dat de aarde magnetisch is, weten we niet. De geleerden zijn het daarover nog steeds niet eens. De meesten denken dat het komt door grote elektrische stromen, die in de aarde lopen.



De aarde is eigenlijk een grote magneet. De magnetische (veld)lijnen lopen van zuid naar noord. Daarom wijst een kompasnaald altijd in de richting van de Noordpool.

De elektromagneet

Het was de Deen Örsted die heeft ontdekt dat je met elektriciteit ook een magneet kon maken. Jullie kunnen dat ook met behulp van een spijker, twee stukjes karton, wat elektriciteitsdraad en twee batterijen van 4,5 Volt.

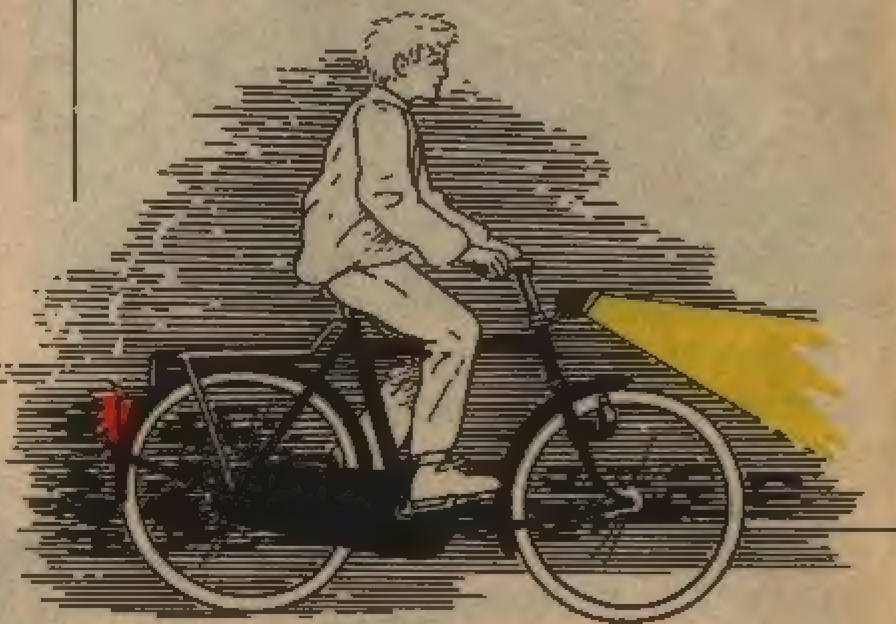


De elektromagneet heeft ook een Noord- en Zuidpool. Verwissel je de draadjes dan gaat de stroom andersom en worden ook de Noord- en de Zuidpool verwisseld.

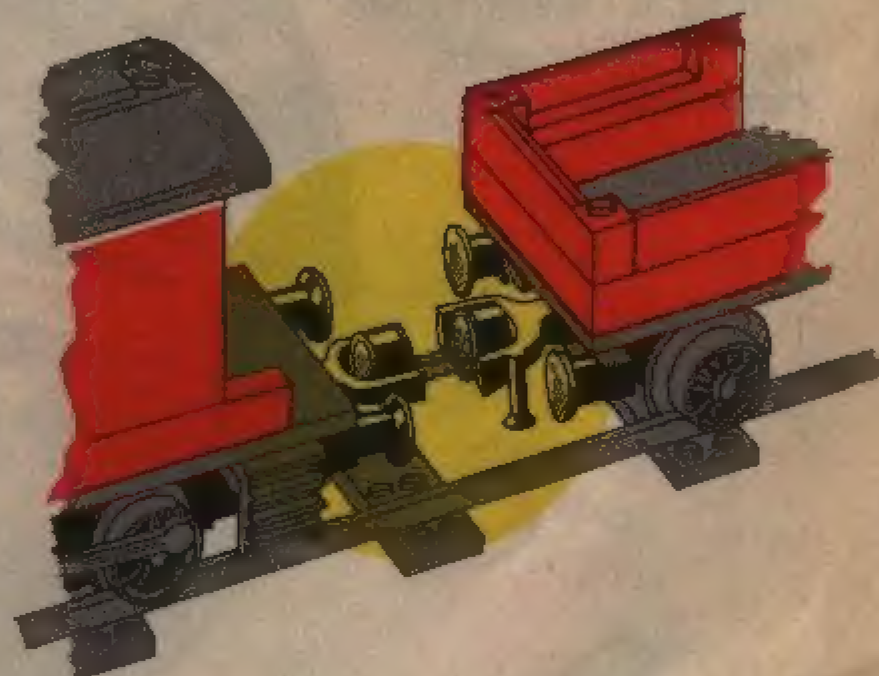
Uit de tekening zie je dat je de twee ronde kartonnetjes op de spijker moet lijmen. In één van de kartonnetjes maak je een sneetje. Dan pak je de draad. Die zet je vast in de snee van het karton en je laat er voldoende draad uit. Dan wikkel je de draad stevig tegen elkaar aan om de spijker tussen de kartonnetjes. Je maakt zo een twaalftal lagen. Het einde van de draad gaat weer door de snee in het karton.
Dan schrap je de einden van de draad schoon en die verbind je met de twee batterijen, zoals op de tekening te zien is. Je zult nu zien dat je een eigen elektromagneet hebt gemaakt. Je moet die niet te lang gebruiken, want dan zijn de batterijen snel leeg!

Elektriciteit met magneten maken

Was het Örsted die met elektriciteit een magneet maakte, het was Faraday die in de vorige eeuw ontdekte dat je met magneten ook elektriciteit kon maken. Dat lukte het eerst in 1831.
Maar jullie hoeven de dynamo niet na te bouwen. Want je zult er waarschijnlijk wel één op je fiets hebben. Door de ronddraaiende magneten in je fietsdynamo ben je 's avonds op de fiets goed te zien. Want de daardoor opgewekte elektriciteit gaat naar de voorlamp en het achterlicht.



Vergeet deze uitvinding van Faraday nooit aan te zetten, want die heeft er hard genoeg voor gewerkt om jullie veilig te laten fietsen in het donker!



Hier zie je de koppeling van een LEGO locomotief en een wagon. Door uitschakeling van de stroom, ontkoppel je de elektromagnetische koppeling.

Een ruimtevaart(voorlees)verhaal

Alarm uit de ruimte



Hoewel het drie uur 's nacht is, merk je er niets van. Op het ruimtestation XSQ bestaat geen verschil tussen dag en nacht. De zon schijnt er altijd! Astronaut Jak1 West is daar al aan gewend, want hij is jarenlang specialist in de ruimtevaart. Hij is waarschijnlijk één van de oudste astronauten van het ruimtestation. En de meest ervaren astronaut ook.

Een vreemde opdracht

Jak1 West is op weg naar het kantoor van zijn ruimtevaartmaatschappij.
Hij parkeert z'n luchtkussen-auto in één van de parkeersluizen en loopt naar een deur. Als hij voor de deur staat, komt er uit een luidspreker boven z'n hoofd: ,,Uw code indrukken!'' Uit de muur naast de deur komt een kastje en Jak1 drukt erin 99JW73. Een gemakkelijk nummer vindt hij, want hij is geboren in '99, z'n voorletters zijn JW en hij heeft al 73 ruimtevluchten op z'n naam staan!
,,Klik'' komt er uit de deur. En dan zwaait-ie langzaam open.
Jak1 komt in een ruimte waar in een grote kring alleen maar televisieschermen staan opgesteld. Vlak voor hem op de vloer gaat een gele balk oplichten. Langzaam gaat die balk steeds verder oplichtend, naar één van de televisieschermen. Jak1 volgt de streep en als hij voor het scherm staat, hoort hij boven zich een gezoem. Hij kijkt omhoog en dan ziet hij langzaam een grote ronde koker naar beneden komen.
,,Zo, we krijgen dus een geheime opdracht dit keer'', denkt Jak1.
Even later staat hij in de donkere koker met alleen het televisiescherm. Op dat scherm komt nu een voor Jak1 bekend gezicht. Het is van de commandant van het ruimtestation. De commandant begint gelijk te spreken:
,,Astronaut West, u gaat met het ruimteschip AQ 17 direct naar Jupiter. Uw vlucht en uw vracht zijn geheim. Uw vlucht kan gevaarlijk zijn. Past u op!''
,,Waarom met zo'n oud vrachtschip en wie krijg ik mee?'', vraagt Jak1.
,,U zult met een oud schip minder opvallen. U krijgt EXL ter beschikking'', antwoordt de commandant.
,,Alleen maar zo'n stomme robot mee uit het jaar nul?'' roept Jak1 uit.
,,U zult het er mee moeten doen, astronaut West. Behouden vaart!'' komt er vanaf het televisiescherm.

In de koker komt nu een stoel uit de wand. En erboven verschijnt in lichtende letters: **Neem plaats en doe de gordel om.**
Jak1 gaat op de stoel zitten en als hij nog maar net z'n gordel vast heeft, voelt hij dat de koker met een geweldige vaart trekt. ,,Wat een vreemde opdracht'', denkt Jak1. ,,Wat dat te betekenen heeft!''

Oud roest in de ruimte

Jak1 en z'n hulprobot zijn al ruim een week onderweg. Wat een krakkemikkig ruimteschip is die AQ 17. Alles is eraan versleten. De stoelen zijn zelfs nog maar halfautomatisch, die moet je nog met een drukknop bedienen. In de nieuwere luchtschepen hoef je alleen maar te denken hoe je wilt zitten en de stoel doet precies wat je denkt.
En dan nog die aftandse robot ook. Die moet je ook nog met de hand programmeren. Volkomen uit de tijd.



Nee, Jak1 vindt deze ruimtevlucht niet plezierig. Met zoveel oud roest in de ruimte. En wat zou er in die grote vreemde kisten zitten? Het moet vast erg belangrijk zijn. Anders was dit niet een geheime vlucht geweest. Wie zou er belang hebben bij de lading van de AQ 17?

Het ruimterijk van Oeg

In die immens grote ruimte zwerft het ruimterijk van Oeg. Uit allerlei oude ruimtevaartuigen hebben de ruimtemonsters van Oeg hun vreemdgevormde schepen gebouwd. Ze hebben astronauten gevangen, die hun vaartuigen moeten besturen en ze liggen voortdurend op de loer om het ruimtevaarders lastig te maken. Het zijn griezelige wezens, soms half mens, half robot en soms is het alleen maar een monsterlijke geest die huist in een robot.

Oeg heeft bijzondere gaven. Hij weet met z'n ogen als een wesp alles te zien. En met z'n vreemd gevormde oren kan hij allerlei radiosignalen ontvangen. Zo heeft hij enkele dagen geleden ontdekt, dat er een geheime vlucht naar Jupiter zal zijn. Z'n spionnen hebben 'm verteld dat er heel sterke elektromotoren van XSQ worden verscheept. En die wil hij graag te pakken krijgen.



Dan kan hij magneten maken om ruimtevaartuigen te vangen!
In z'n ruimteschip ,,Kwai'' zit hij nu de ruimte af te luisteren. En hij hoort: ,,XSQ, XSQ hier AQ 17. Vlucht op schema. Robot EXL defekt. Ontvangt en zendt niet meer, over.''
,,AQ 17, hier XSQ. Blijf uit de lucht. Gebruik uw radio niet! Sluiten!''
,,Dat is interessant,'' mompelt Oeg. En direct koerst het ruimteschip van Oeg naar de AQ 17. En astronaut Jak1 West weet niet welk gevaar hem te wachten staat!

Op weg naar de zon

Astronaut Jak1 West zit aan zijn kleine hulprobot te prutsen.
,,Zou ik nog weten hoe zo'n robot in elkaar zit?'', lispelt hij met een schroevedraaier in z'n mond, terwijl het met een tangetje probeert een draadje te pakken te krijgen. Dat lukt. Nu dat printplaatje er nog uit. Ja, daar zit de ontvanger. En... daar zit een kabel los!
Maar waar moet die losse kabel nou aan vast? Wat was ook al weer de korte golf en wat de lange? Nou, proberen maar. Hij pakt de kabel en houdt 'm tegen één van de vele palletjes. En... wat is dat nou? Heel zachtjes hoort hij stemmen: ,,Alle schepen verzamelen. Klaar voor aanvallen AQ 17 bij Jupiter! Oeg!''
Jak1 laat van schrik de kabel los.
,,De ruimtemonsters gaan ons aanvallen EXL!'' Maar het ontluisterde robotje kan niet meer reageren.
Jak1 gaat gelijk naar zijn stuurcabine.
,,Ik laat me niet zomaar pakken'', mompelt Jak1 als hij een knop indrukt. Direkt gaat de rechter raketmotor in werking, wordt de AQ 17 van zijn koers gebracht en precies op de zon gezet. Een uiterst gevaarlijke koers in de ruimtevaart. Want als je storing krijgt, dan verbrandt het ruimtevaartuig vast als het te dicht bij de zon komt.

De M:TRON *vloot komt in aktie*

Uit het raam van z'n stuurcabine ziet Jak1 de vloot van de ruimtemonsters. Ze wijzigen nu ook hun koers! De meeste monsters keren terug, maar de ,,Kwai'' en nog een kleiner schip koersen nu achter hem aan.
Hoe lang zou het duren vòòr ze de AQ 17 inhalen? Jak1 doet wat metingen en berekent dat hij nog een uur de tijd heeft.
Dan maar eerst de lading lossen. Wie weet gaan ze die kisten stuk voor stuk bergen. Dat geeft hem extra tijd.
Hij gaat naar het vrachtruim en opent een kist. Maar wat is dat? Er zitten hele grote elektromotoren in de kisten. En gelijk weet Jak1 wat hij te doen heeft! Volgens de laatste berichten is de M:TRON vloot bij Jupiter (zie bericht op de voorpagina) bezig met de aanleg van een magnetisch veld. De M:TRON moet hem helpen.

Snel gaat Jak1 naar de radio. En even later klinkt het:
,,M:TRON hier AQ 17, hoort u mij?''
,,AQ 17 hier M:TRON. Wat wilt u?''
,,M:TRON, wilt u over 30 minuten magnetisch veld op mij richten? Ben in levensgevaar! Sluiten!''

Direkt daarna gaat Jak1 aan het werk. Hij ziet kans om de elektromotoren op het stroomcircuit van het oude schip aan te sluiten. Gelukkig dat het zo'n oud schip is. Dat was 'm met een nieuw nooit gelukt.
Precies een half uur later, stuurt Jak1 een stroomstoot door de elektromotoren. En... met enorme snelheid wordt de AQ 17 nu naar Jupiter getrokken. Want daar richt de hele M:TRON vloot de aantrekkingskracht van de magneten op de AQ 17.



Zo slaagt dankzij de M:TRON deze geheime vlucht naar Jupiter.
En de ruimtemonsters is het waarschijnlijk niet gelukt om van koers te veranderen.
,,Opge**ruimd** staat netjes'', zegt Jak1 West als hij later verslag uitbrengt

Het begin van een leven vol speelplezier:

DUPLO, uitdaging voor peuters en kleuters



Vanaf het moment dat we geboren worden tot aan de leeftijd van vijf jaar moeten we misschien wel meer leren, dan in ons hele verdere leven. In ieder geval wordt daar de basis gevormd hoe we later zullen zijn.
Goed speelgoed is daarbij erg belangrijk. DUPLO speelgoed is speciaal voor die leeftijd ontwikkeld en jarenlang grondig uitgetest. Het is niet alleen volkomen veilig voor uw kindje, maar het werkt ook stimulerend om spelend van alles te leren.

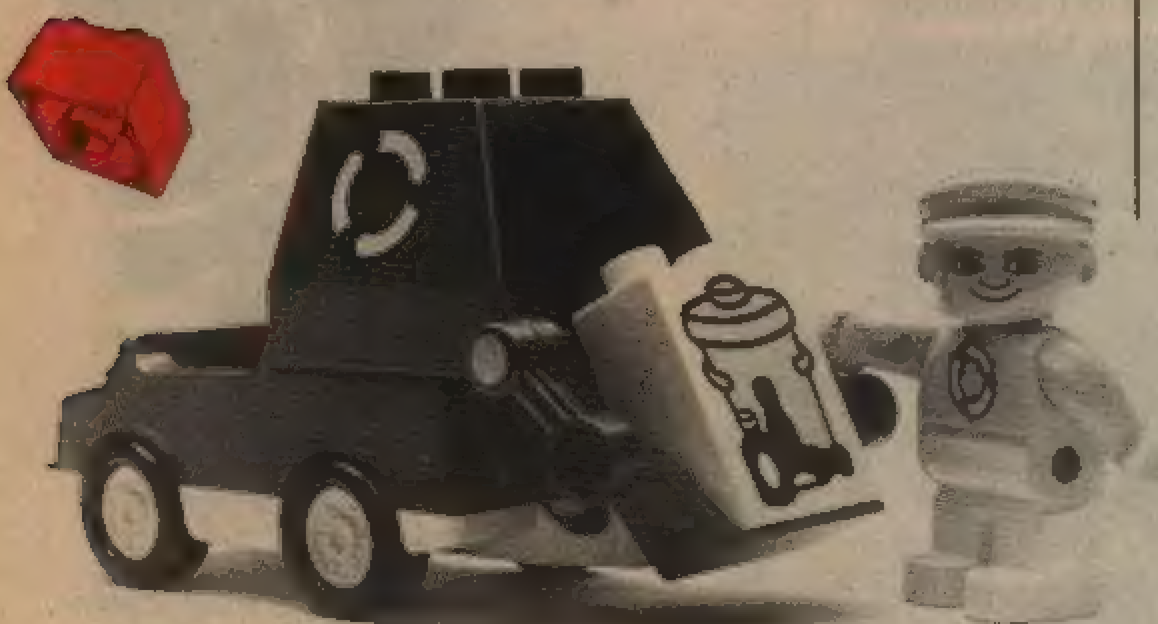


DUPLO Bé-bi Speel-en Leerplateau: vanaf vier maanden tot kleuter, ***plezier!***

Het begint al bij de grote, helder gekleurde DUPLO blokken en elementen. Met hun veilige ronde hoeken zullen ze snel in grijpgrage handjes komen en... natuurlijk direkt naar de mond gaan. Dat geeft niets. Natuurlijk zijn er geen schadelijke stoffen in gebruikt en breken doen ze ook niet!
Kleine handjes, oogjes en oortjes (er zijn ook leuke geluidjes te horen) zullen uitbundig alle verrassende mogelijkheden onderzoeken. Kraaiend van plezier zal uw kindje ook met u samen van DUPLO genieten.

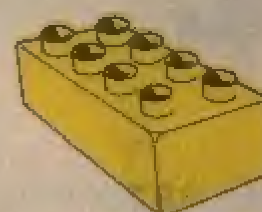
Vanaf het eerste bouwsel...

Na het rammelen en sabbelen zal uw peuter al snel ontdekken hoe twee blokken op elkaar klikken. En als u het voordoet, gaat dat nog sneller. Dan wordt het een leuk spelletje om ze uit elkaar te halen. Er is ook geen leuker spel te bedenken dan het omver gooien van een DUPLO toren!
Maar langzamerhand komen er wat bouwwerkjes. En... wat is uw peuter trots op dat bouwwerk!
De eerste steen is dan gelegd voor het bouwen van veel meer prachtige DUPLO bouwwerken. De kombinatiemogelijkheden zijn ontelbaar. Daarom is elk bouwwerkje weer anders. Met DUPLO kan uw kind ook van alles fantaseren.
Een geheel eigen speel- en leer-methode, op maat voor elk afzonderlijk kind. Maar ook een uniek materiaal om samen met anderen mee te (leren) spelen.



Nieuwe DUPLO Speelthema-dozen een grote-mensen-wereld in het klein

Peuters en kleuters doen niets liever dan ,,naspelen'' wat de grote mensen doen. Dat kan niet leuker dan met deze nieuwe *Speelthema-dozen*. Als je ze ziet, vind je het jammer dat je zelf niet zo klein meer bent!



Doos 2661
In het safaripark worden de tijgers opgehaald met deze spannende DUPLO *Dierentuin-auto*. In de doos hoor je de tijger grommend een stuk vlees opeten. Gelukkig maar dat de verzorger niet bang is uitgevallen!

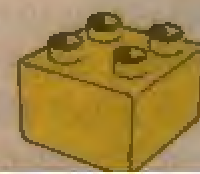


Doos 2615
In de DUPLO *Babykamer* staat een box, een wiegje, er is een ladenkast met een spiegel erop en er is een lief moedertje met een baby. Natuurlijk ontbreekt ook het flesje niet in deze schattige babykamer.





Doos 2613
Vier onderdeeltjes zijn er maar in deze doos. Een vuilnisemmer, een vrachtwagen, een laadruimte en een grappig mannetje. De vuilnisemmer kan worden losgekoppeld en zowel het vuilnismannetje als de auto maken reclame voor ,,Recycling'', het hergebruik van grondstoffen. Veel speelvreugde is gegarandeerd met deze DUPLO *Vuilnisauto*.





Als u het eens bent met Ole Kirk Kristiansen, de oprichter van LEGO, dat alleen het beste goed genoeg is, dan is DUPLO speelgoed de beste keus!

Doos 2630
Waar gaan we met vakantie naar toe? In ieder geval kamperen met deze DUPLO doos ,,*Op vakantie*''. Er hoort een auto met caravan bij, maar ook meubeltjes, popjes... ja, zelfs een barbecue. Als het nou maar mooi weer wil worden!



In de nieuwe, grote DUPLO *Stapelton*, nummer **1684** zitten veel blokken. Ze zijn er in allerlei kleuren en formaten. Ook zijn er enkele speciale DUPLO elementen in deze super-speelton te vinden. Ideaal voor de leeftijd van 1½ tot 5 jaar. En wat ideaal om 's avonds op te bergen!



Doos 2609
Een klein doosje met een grappige blauwe DUPLO *Rees-auto*. Natuurlijk past de stoere coereur met helm er precies in.

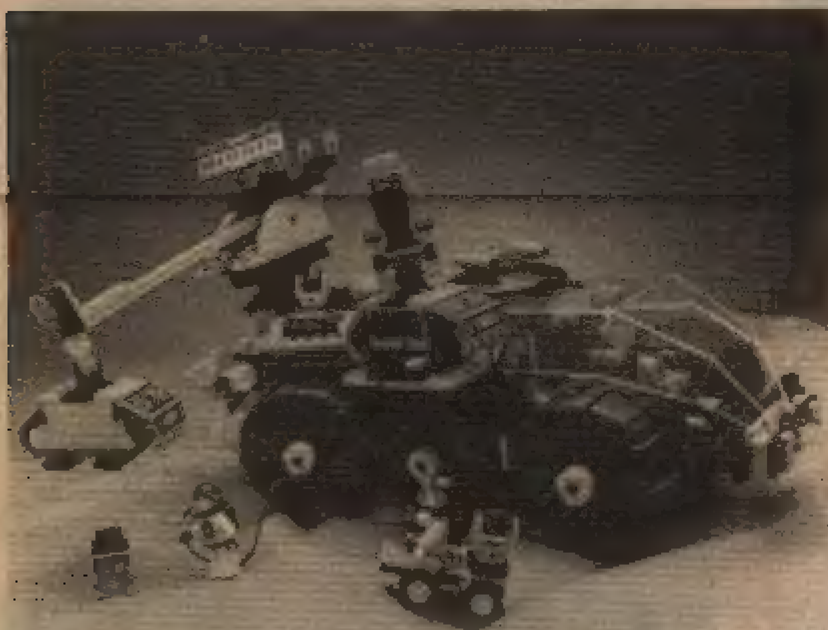


Nieuw in het LEGO Ruimtevaart Programma:

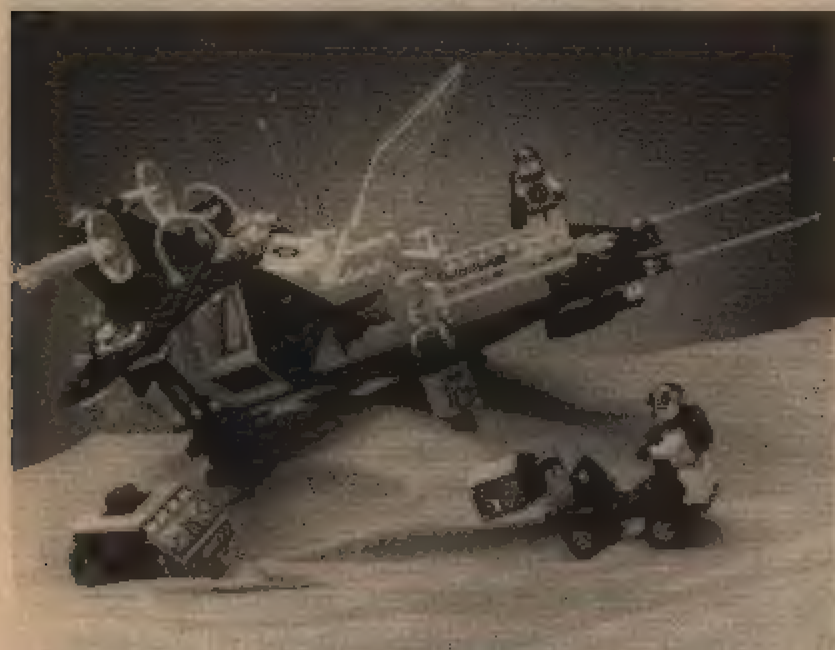
M:TRON Super Magneet Modellen met Lys Materiaal

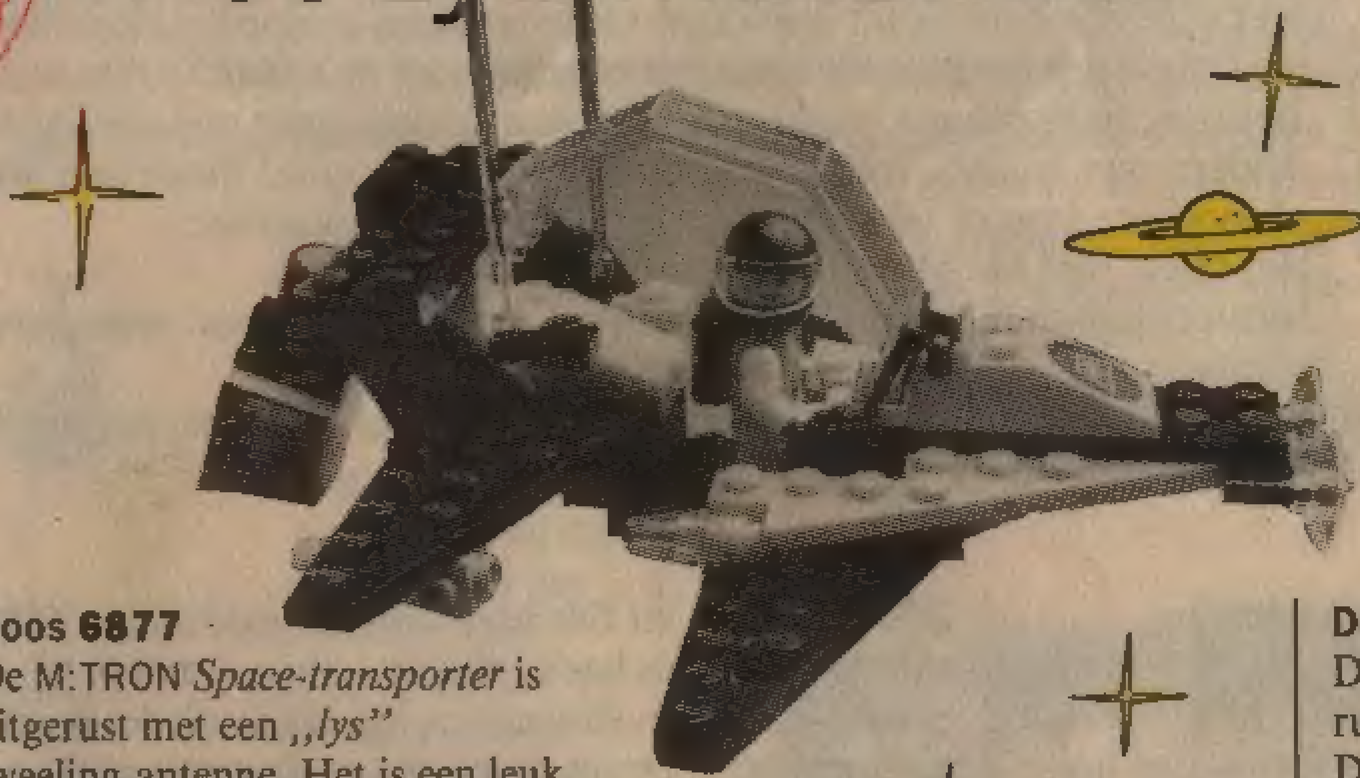
Hier zien jullie de nieuwe modellen die sinds kort uit de ruimte op aarde zijn geland. Het is de M:TRON vloot van voer- en vaartuigen. Ze zijn allemaal uitgerust met magneten en beschikken over onderdelen van een nieuw materiaal ,,*lys*''. Het is fluorescerend materiaal, dat in het donker fantastisch mooi licht geeft. Natuurlijk zijn in deze M:TRON modellen de nieuwste technische LEGO snufjes verwerkt. Kijk maar gauw. Met zulk superspeelgoed krijgt je fantasie alle ruimte!

Doos 6989
Als er een LEGO ruimtevaartuig in nood is, dan komt dit mobiele M:TRON *Reddingscentrum* direkt in aktie. Het reddingsteam heeft de beschikking over allerlei hulpvoertuigen en magneetkontainers. Er is extra elektriciteit beschikbaar en de magnetische draaikraan kan heel wat bergingswerk verzetten. Natuurlijk weet de M:TRON bemanning van dit mobiele centrum precies hoe alles werkt.



Doos 6956
De supersnelle M:TRON *Reddingskruiser* heeft de beschikking over een apart hulpvoertuig om reddingswerk te kunnen doen. Dit originele ruimtevaartuig beschikt over allerlei gereedschappen en vracht. Het hulpvoertuig ,,klikt'' door de magneet vanzelf de reddingskruiser binnen. Ook de meegenomen vracht ,,klikt'' magnetisch aan de romp van dit model. En... zoals bij alle M:TRON modellen zijn onderdelen als antennes, schotels en cockpit-dak van het nieuwe, oplichtende materiaal ,,*lys*''.





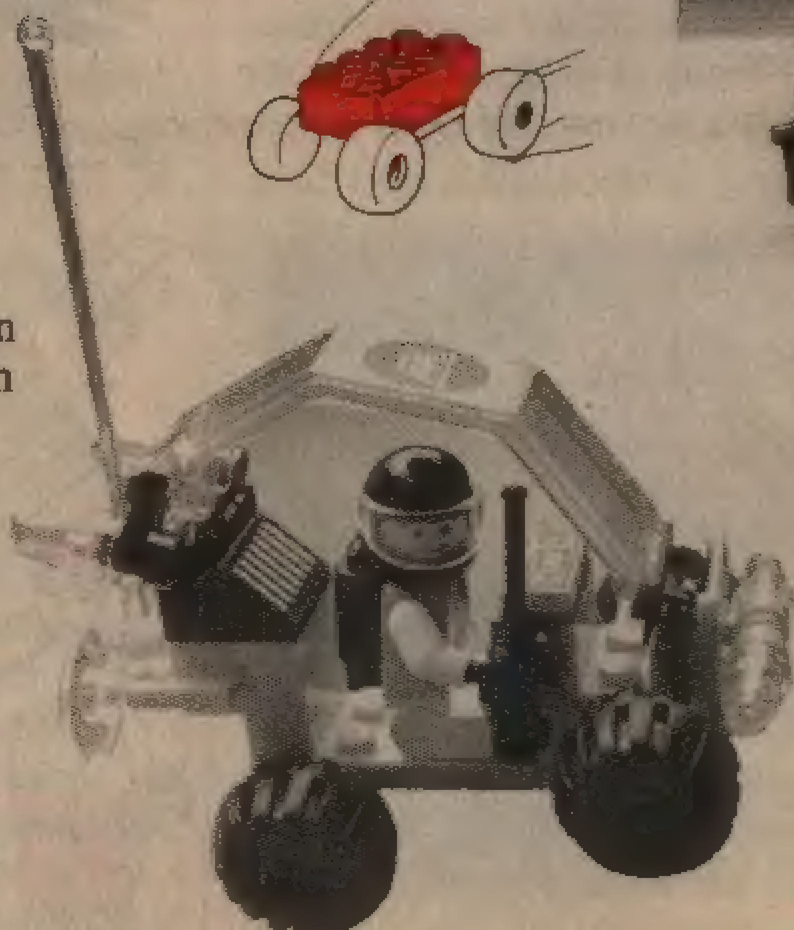
Doos 6877
De M:TRON *Space-transporter* is uitgerust met een ,,*lys*'' tweeling-antenne. Het is een leuk modelletje met natuurlijk de nieuwe magneten, waarmee deze astronaut precies de plaats van iets in de ruimte kan bepalen.



Doos 6896
Op acht enorme banden rijdt deze M:TRON *Klikker-car*. Een interessant nieuw ruimtevoertuig met een magnetische kraan en met topbesturing. De astronaut-kraanbestuurder kan deze Klikker-car vanaf afstand besturen.
De antenne is gemaakt van fluorescerend ,,*lys*''. Ook de schotels op het bordes zijn van dit supermateriaal gemaakt.
Het wordt tijd dat onze LEGO ruimtevaartliefhebbers dat ook eens gaan ontdekken. Een supermodel om voor te gaan sparen.



Doos 6833
De magneetveld-expert beschikt over deze M:TRON *Ruimtebuggy*. Het is een handig karretje, dat razendsnel over de planeten rijdt. Natuurlijk kun je van dit karretje met de bouwtekening uit de doos nog een ander model maken! Ook de stof-beschermkap over de buggy is van het nieuwe lichtgevende materiaal ,,*lys*'' gemaakt.



Magneet kliksysteem

De ,,M'' van M:TRON betekent magneet. Je kunt met die magneten de containers of andere kleine metalen voorwerpen met een klik prachtig vastklampen. Je zult ontdekken dat je hierdoor allerlei leuke speelmogelijkheden krijgt.

Doos 6811
De kleine M:TRON *Ruimteverkenner* is uitgerust met een speciale ,,*lys*'' super-antenne. Deze ruimteverkenner is speciaal gebouwd voor het opsporen van magneetvelden. De astronaut is ook ,,magnetoloog'', als dat zo heet. In ieder geval weet-ie alles van magnetisme.



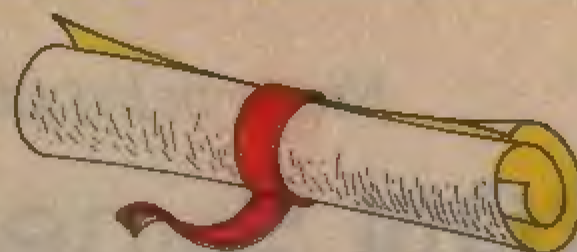
Doos 6923
Dit is de zware M:TRON *Girokopter*.
De bemanning bestaat uit een astronaut en een vrachtrobot. Deze Girokopter heeft een groot vrachtruim, waarmee de magnetische lading wordt vervoerd. Die lading wordt met de magneet-draaikraan in het ruim geladen. De M:TRON Girokopter heeft ook nog de beschikking over een super waterkanon, dat bij brand wordt ingezet. Een enorm spannend model, dat je beslist in de winkel in het echt moet gaan bekijken!

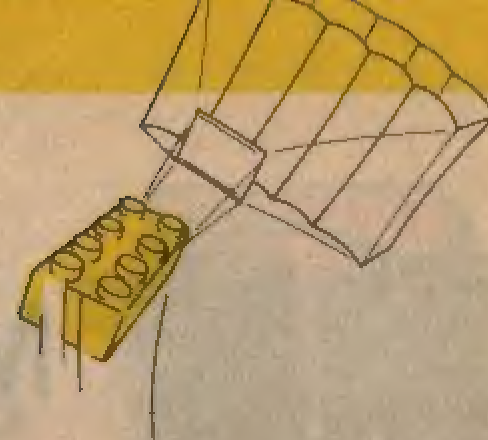


Gratis ruimtevaart-poster

In doos 6923 de M:TRON *Girokopter* en in doos 6989 het M:TRON *Reddingscentrum* vind je tijdelijk een prachtige ruimtevaart-poster. Een fantastische achtergrond voor je ruimtevaartuigen!







LEGO Meesterbouwers

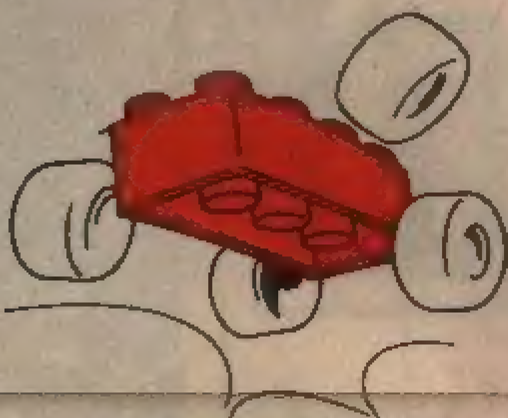
Deze LEGO krant is in januari 1990 geschreven. We hebben daarom nu **LEGO Meesterbouwers**, die vorig jaar een brief en een foto of tekening naar de LEGO krant redaktie stuurden.
Het officiële certificaat van LEGO Meesterbouwer wordt uitgereikt aan die bouwkunstenaars die naar het oordeel van de redaktie iets bijzonders hebben gepresteerd. Hun bouwwerk is origineel, met nieuwe ideeën, anders dan anders, met knappe uitvindingen... en er moet een goede, afdrukbare foto of tekening bij zijn. Het liefst in zwart/wit.
Het hoeft niet persé een heel groot bouwwerk te zijn.
Natuurlijk speelt ook de leeftijd een rol. En we hopen ook meesterwerken te ontvangen van meisjes! Wie durft?
Op deze pagina zie je de tweede serie LEGO Meesterbouwers, die het officiële certificaat thuisgestuurd kregen.



✉ Zelf modellen verzinnen en maken, dat is natuurlijk juist het bijzondere van LEGO. Paul v.d. Weyden uit Rotterdam is negen jaar. En hij bouwde deze elektrisch aangedreven Technic kraan. Bovendien bouwde hij van allerlei Technic onderdelen nog de Spaceshuttle ,,Atlantis''. De kraan rijdt overigens op 8 wielen. We hopen dat er iets van de kleurenfoto te zien is, want er is nogal veel ,,flits-schaduw'' achter.



✉ Maarten Mulder uit Emmen is 9 jaar. Hij bouwde Oom Dagobert. En die geldwolf lijkt sprekend. Een heel origineel bedacht ontwerp want in de LEGO zak op z'n rug draagt deze Duckstad-inwoner een echte spaarpot! Hierin spaar je natuurlijk voor nieuwe LEGO modellen!



✉ J. Florissen uit Ede heeft voor dit model doos 5580 (Model Team) als basis gebruikt. Alleen bouwde hij er precies in stijl een slaapcabine bij. De dieplader is geheel naar eigen ontwerp. De totale lengte van dit meesterlijke model is 80 cm.

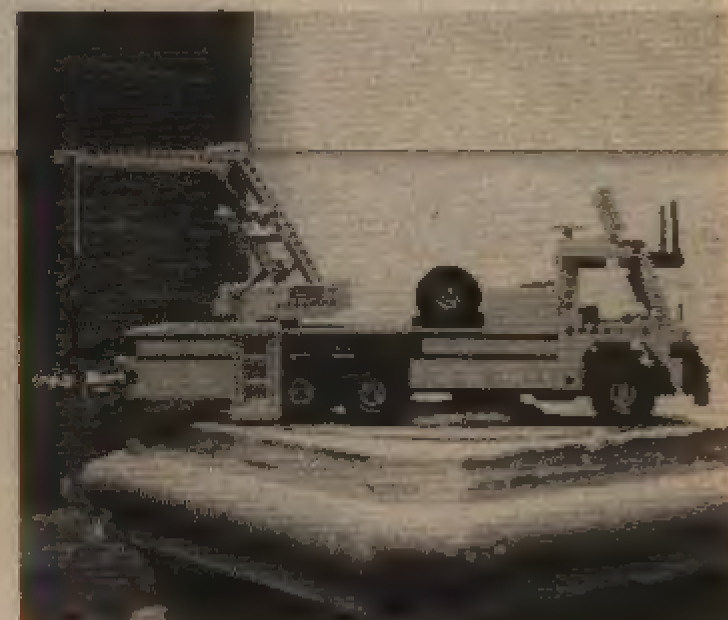




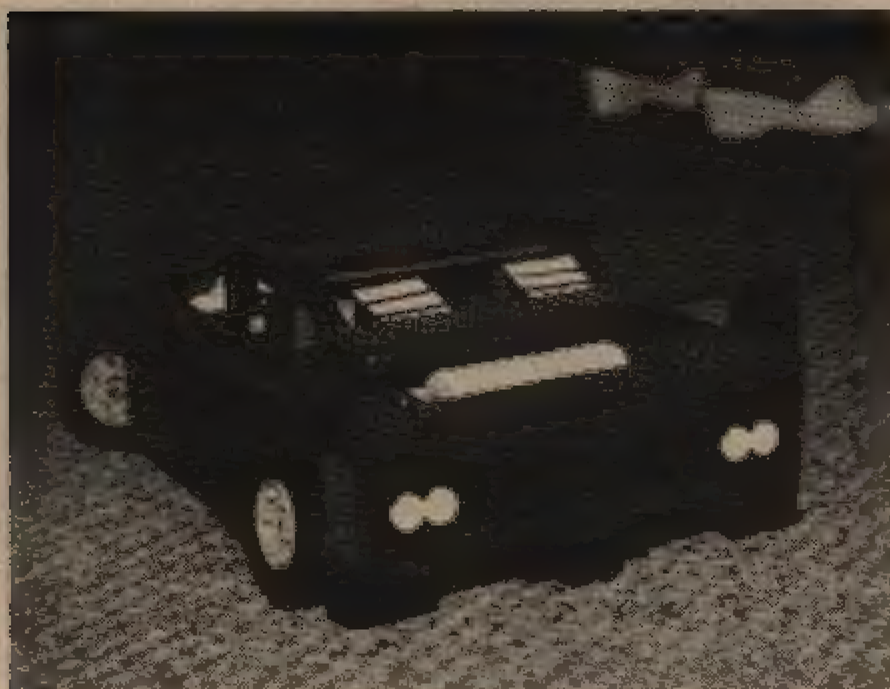
✉ In Aalsmeerderbrug woont Remco Verhoef. Hij dacht ik bouw achter mijn LEGO ,,optrekje'' een openluchttheater. Er zit een bont gezelschap Legolanders te kijken. Waarschijnlijk naar een Middeleeuws wagenspel of misschien wel luistert het gezelschap naar een opera. Origineel bedacht is het in ieder geval wel!

Dit is dus het officiële LEGO Meesterbouwer certificaat dat je krijgt als je door de redaktie van de LEGO krant wordt uitgekozen als LEGO Meesterbouwer. Je kunt het certificaat inlijsten en in je speelkamer of boven je bed hangen zodat iedereen kan zien dat jij LEGO Meesterbouwer bent.

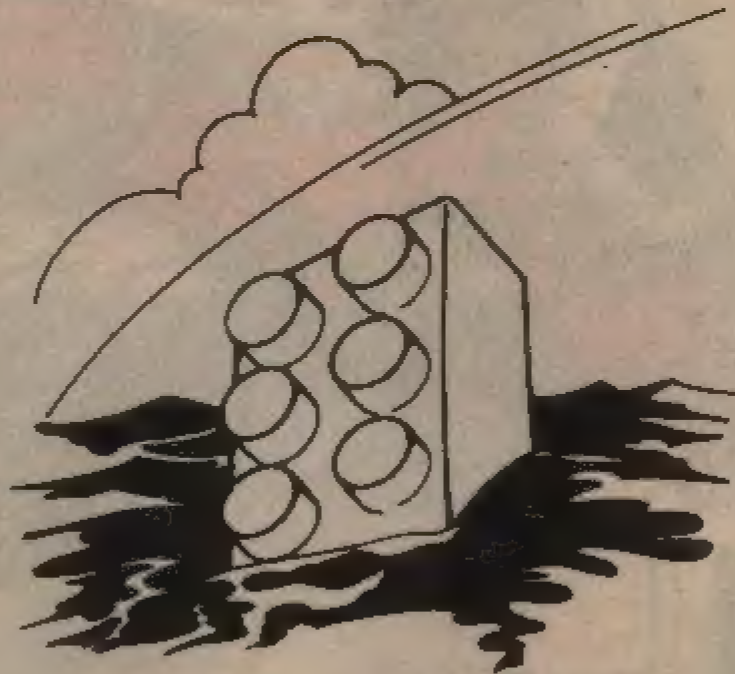




✉ In Kampen woont LEGO bouwer H. Spaan. Hij bouwde een vrachtwagen van de sleepdienst van Hattem na. Aan de kabel van de kraant hangt een krik. Achteraan de auto zijn rekken waar de te vervoeren auto op komt. Deze worden pneumatisch op en neer bewogen. Het is een uniek model.
Helaas hebben we wel een brief met een foto, maar geen verder adres. Misschien wil deze LEGO Meesterbouwer ons nog even z'n adres sturen.



✉ Schaal 1 op 8 met plaats voor LEGO Technic motoren, sturende voorwielen, verstelbare stoelen, versnellingsbak, van binnenuit opklapbare koplampen, sportstuur, motorblok, differentieel, originele ophanging... Voor een deel met onderdelen van de LEGO Technic Testcar bouwde Ronald Bezemer (14 jaar) uit Sliedrecht deze meesterlijke Ferrari F40. Daar is maar één woord voor: *Knap!*





✉ Als je nog geen echt LEGO Piratenschip hebt en je wilt toch met de piraatjes spelen van ,,De Schatbewakers'', dan bouw je toch zelf een echt Piratenschip? En als je met je 8 jaar zo'n model kunt bouwen, dan is dat erg knap, vinden we. Dit is het trotse zeilschip van Han Frissen uit Landgraaf. Het heeft zelfs een echt boegbeeld!





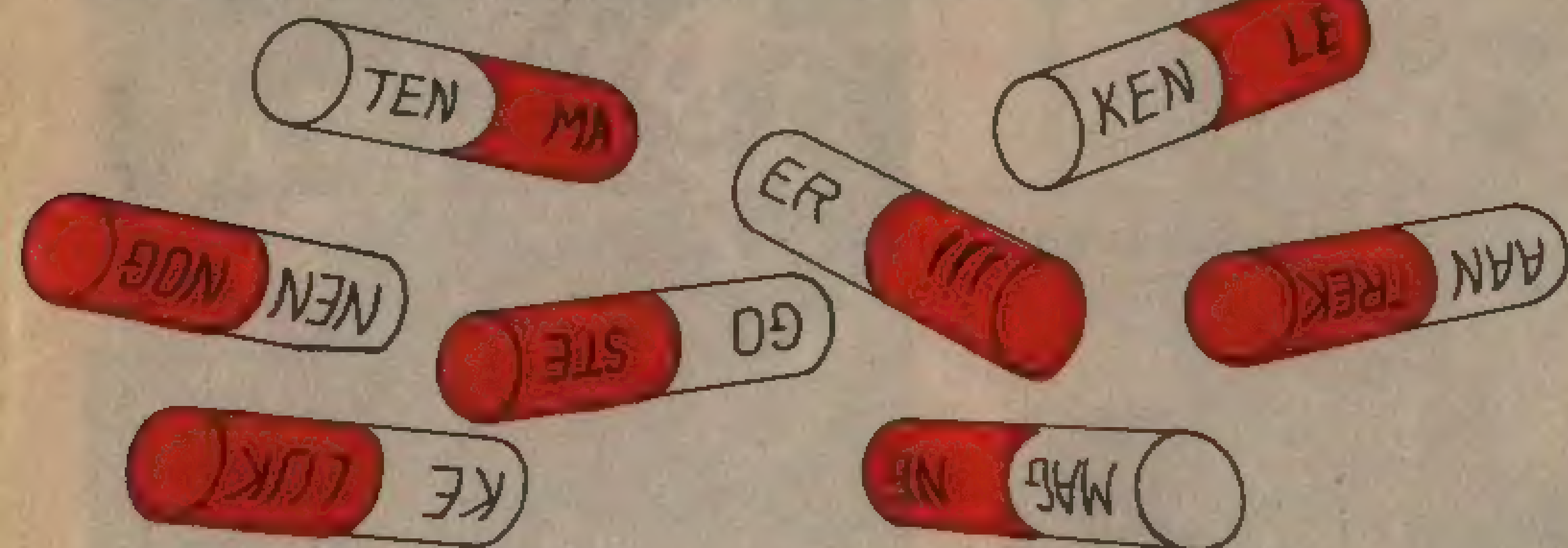
✉ Vrachtauto's en race-auto's krijgen we heel veel. Daarom vinden we het leuk ook eens een zeiljacht te krijgen. Volgens Quint Oosterwijk uit Deventer kan het zeil echt omhoog en omlaag, beweegt het roer en kan het anker worden uitgegooid als het stormweer is. Hij zorgde voor een grote laadruimte, waar in de vakantie Legolanders in slapen als ze een tocht met dit schip gaan maken. Leuk bedacht Quint!

Magneet-puzzel



Als je pagina 2 van deze krant hebt gelezen, dan weet je iets van magneten. Nou, dat komt goed uit om deze magneet-puzzel op te lossen.
In het jaar 1269 ontdekte de Fransman Petrus Peregrinus (mooie naam hè?) dat een magneet verschillende polen had: een Noordpool en een Zuidpool. En hij merkte dat twee gelijke polen elkaar afstoten, maar dat een Noord- en een Zuidpool elkaar aantrekken. Als je dus twee magneten zou hebben met op de rode Zuidpool de letters LE en op de witte Noordpool de letters GO, dan zouden de magneten elkaar zo aantrekken, dat je LEGO kreeg. Kijk naar het voorbeeld. Zo gaat het ook met deze magneet-puzzel. Je ziet acht verschillende staafmagneten getekend. Ze hebben allemaal een witte Noordpool en een rode Zuidpool. Daarin staan letters. Door die staafjes niet kris-kras, maar keurig op een rij te leggen: Noordpool/Zuidpool, Noordpool/Zuidpool komt er een zinnetje. Dat zinnetje eindigt met drie uitroeptekens!!!





Als je dat zinnetje hebt gevonden, schrijf het dan op een briefje of een briefkaart. Vergeet niet je naam en adres, of je een jongen of meisje bent en hoe oud (of jong). Vergeet ook vooral niet aan ons te schrijven welke LEGO doos of dozen (met een totale maximale waarde van f 100,–) op je verlanglijstje staan. Stuur briefkaart, brief of de ingevulde puzzelbon onder aan deze pagina dan zo snel mogelijk, maar **uiterlijk 15 mei 1990** naar

Redaktie LEGO krant
Postbus 37
9480 AA Vries

Ben je binnenkort jarig?

Geef eens een LEGO Bouwfeest!

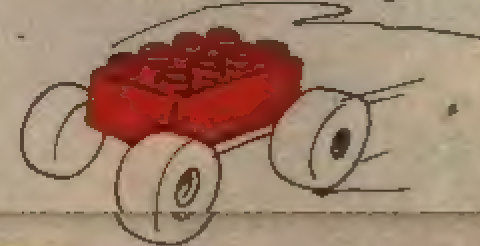
Dat je met LEGO en DUPLO van alles kunt bouwen, dat weet iedereen. Maar je kunt er ook een heel origineel feestje mee bouwen. Een feestje met allerlei LEGO spelletjes. We hebben er een paar bij elkaar gezet! Kijk maar.
Ook de uitnodiging naar vriendjes en vriendinnen kan helemaal in stijl. We hebben hier een uitnodigingskaart getekend. Die kun je overtrekken op doorzichtig papier. Dan maak je met potlood de achterkant zwart. En je trekt het nog eens over op tekenpapier. Dan de viltstift erbij en even naar een kopieerapparaat.
Je hebt dan je eigen uitnodigingen, die je natuurlijk ook nog mooi kunt inkleuren.
Als je zelf goed kunt tekenen, dan kun je deze kaart natuurlijk ook natekenen of er zelf één verzinnen. Zo'n uitnodiging voor zo'n feest zal best een succes worden!
Denk je ook niet?

Uitnodiging voor een LEGO feest

Kom ook een gezellig feest bouwen voor de verjaardag van

Het feest wordt gevierd op
Het begint om uur, en het duurt tot uur.
Wil je even laten weten of je ook mee komt spelen?

Het wordt vast en zeker een **steen**goed feest bij:
naam
adres
telefoon



Ben je wat kwijt?
'n Origineel idee voor spreekbeurt of werkstuk?
Wil je naar LEGOLAND Familiepark?

service

Voor al je vragen, opmerkingen of voor speciale folders kun je altijd terecht bij de afdeling Voorlichting van LEGO Nederland.
Het adres is Postbus 18, 9860 AA Grootegast en het telefoonnummer is 05946-12020.

Een greep uit de mogelijkheden:
- Gratis vanaf mei verkrijgbaar de nieuwe LEGO Technic folder
- Gratis LEGO kranten vind je in de winkel vanaf 25 mei en 25 september 1990
- De folder Fantasie en Systeem is gratis en bevat leuke informatie voor een werkstuk of spreekbeurt
- Voor je naar Denemarken met vakantie gaat, kun je de gratis folder aanvragen met informatie over het fantastische LEGOLAND Familiepark in Billund
- Bij de winkelier of bij de afdeling Voorlichting kun je gratis de Service Brochure krijgen. Daarin staan alle pakketjes met onderdelen en de prijzen ervan.

Als de winkelier die Service-pakketjes niet verkoopt, kun je ze bestellen bij LEGO Nederland in Grootegast.
Bestellingen *uitsluitend schriftelijk* en de ouders of verzorgers van kinderen moeten die bestelling medeondertekenen. Dan krijg je het pakketje toegestuurd met een acceptgirokaart. Je betaalt dan dus achteraf.

Magneet-Puzzel-bon

Ik heb het volgende zinnetje gevonden:

Mijn naam is:

De straat waarin ik woon heet:

De postcode is in de plaats:

Ik ben een meisje/jongen* van jaar

Als ik win, dan staan de volgende LEGO doos/dozen op mijn verlanglijstje:

Nummers:

* *streep door wat je **niet** bent.*

Vergeet niet jouw oplossing vóór 15 mei 1990 op de bus te doen!

Denken jullie erom briefkaarten of brieven voldoende te frankeren?
En, natuurlijk stuur je maar één oplossing in, dan heeft iedereen evenveel kans! Uit de goede oplossingen trekken we vijf prijswinnaars.
Doe je best. Misschien ben jij nu één van die vijf boffers!

Verjaardagsspelletjes met LEGO en DUPLO

- Je maakt vooraf een flink groot bouwwerk. Iedereen moet raden hoeveel stenen en andere elementen je hebt gebruikt. Wie er het dichtste bij is, heeft gewonnen.
- Je bouwt met z'n allen een zo hoog mogelijke LEGO toren. Wie er de laatste steen op bouwt voor-ie omvalt, heeft gewonnen.
- Je doet in een dichte zak een handjevol LEGO stenen. Iedereen mag alleen aan de buitenkant voelen en dan raden hoeveel stenen er in die zak zitten.



- Je maakt vooraf een niet al te moeilijk en groot LEGO bouwwerkje. Je geeft enkele groepjes van twee kinderen de zelfde stenen als die jij hebt gebruikt. Eén van die twee stuur je met die stenen naar een andere kamer. De ander mag jouw bouwsel bekijken en de partner vertellen wat en hoe die moet bouwen. De groep die het eerste klaar is, heeft gewonnen.
- Maak een aantal LEGO auto's. Je had al een soort roetsjbaantje gemaakt, bijvoorbeeld van karton en van een kartonnen doos. Verzin maar wat. De auto's moeten van de roetsjbaan afgelaten worden. De auto die het verst komt, na vijf keer, heeft gewonnen.
- Laat groepjes kinderen een vrij bouwwerk maken, maar geef ze wel een onderwerp. Bijvoorbeeld: een huis, een brug, een sloot, een dier. Geef ze een bepaalde tijd om iets van zo weinig mogelijk stenen te bouwen. Wie de minste tijd nodig heeft, wint en wie de minste stenen nodig heeft wint ook!

Nou, zo kun je zelf natuurlijk nog vééél meer leuke spelletjes verzinnen! Een heel plezierig en origineel LEGO verjaarsfeest gewenst!

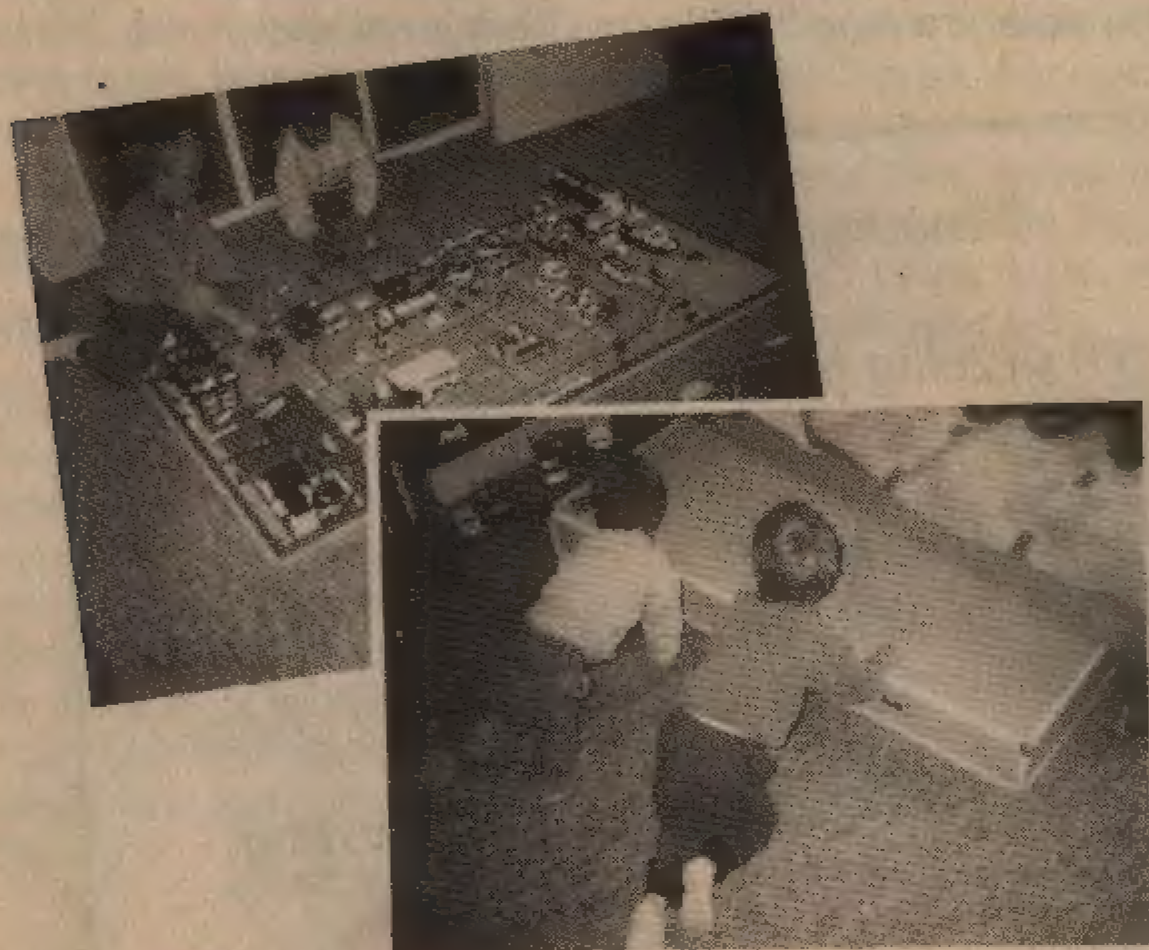




Wat 'n LEGO bak!

Handig en praktisch, dat is de speciale bak, die de heer Muys uit Apeldoorn heeft bedacht. De LEGO bak, zoals hij zegt, is stofvrij, steeds speelklaar en snel op te ruimen: Hupla onder het bed! De onderzijde is van hardboard (gladde zijde onder) met een opstaand randje en de deksel is van 3mm triplex.

De bovenzijden van de wanden zijn verbonden door kunststof profielen en gelijmd.
Op de beide foto's is goed te zien hoe ideaal een dergelijke LEGO bak is.
Bedankt voor dit idee, meneer Muys!



LEGO World Show

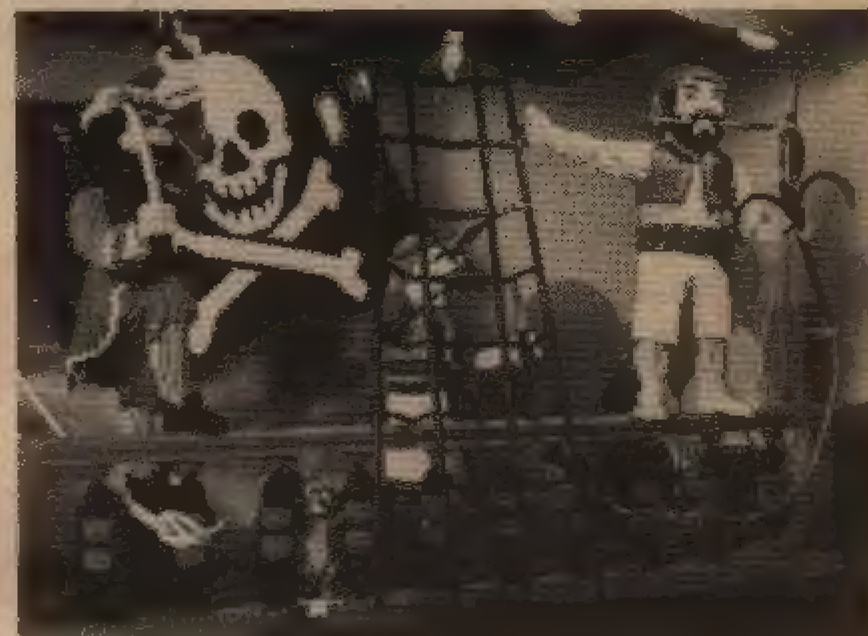
Wervelend optreden van LEGO Piraten in Nederland

De hierbij geplaatste foto's geven een beetje het idee van de Piratenshow die dit jaar in enkele plaatsen in ons land te zien zal zijn. In werkelijkheid kijk je je ogen uit! Het is ongelooflijk knap wat de LEGO modelbouwers in Denemarken hebben gepresteerd!





Natuurlijk is zo'n LEGO World Show er niet alleen om bewonderend naar al die prachtige en knappe modellen te kijken. Je kunt er ook heel nuttige ideeën opdoen om zelf iets te bouwen. Zo moet je maar eens kijken hoe je met gewone LEGO stenen een gezicht kunt bouwen. Want bijvoorbeeld de piraten zijn echt helemaal van LEGO stenen gemaakt. Er zijn duizenden LEGO stenen gebruikt om deze fantastische **Piraten-show** te bouwen.



Je moet de kranten maar goed in de gaten houden (of laten houden). Daarin wordt vast en zeker een advertentie geplaatst of een bericht opgenomen als deze LEGO happening bij jou in de buurt komt. Alvast heel veel kijkplezier!

Snuit en KORNUITEN











Redaktie: *Henk Steinroth Communicatie* Vormgeving en zetwerk: *Studio Dorèl*
Illustraties: *Koen van de Velde, Lian Ong* (pag. 3) Fotografie: *Bob van Zalm*